



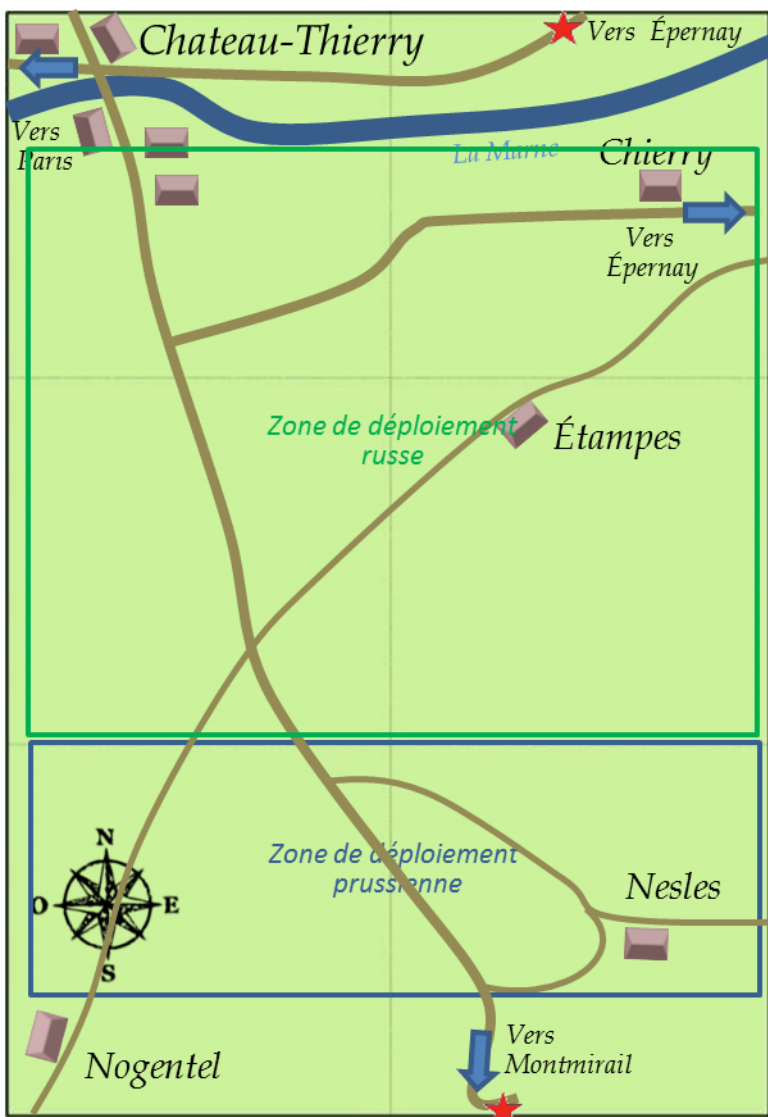
CHATEAU-THIERRY

12 février 1814

"...Si le Maréchal Mac Donald avait agi sur la rive droite de la Marne, comme je l'avais espéré, pas un homme n'aurait échappé..." Napoléon Bonaparte

1814 Campagne de France: Après avoir remporté une série impressionnantes de victoires tactiques à Champaubert puis à Montmirail (pendant ce qui allait être connu sous le nom de Campagne des Six-Jours), Napoléon espérait pouvoir infliger une défaite décisive à l'Armée de Silésie de Blücher pour forcer les Alliés à se retirer de la Sixième coalition dirigée contre lui. Il rencontra l'arrière-garde prussienne du général Yorck recueillant les débris du corps russe de Sacken (étrillé la veille à Montmirail), sur la Marne près de Château-Thierry et l'engagea aussitôt, espérant détruire ces deux corps russe et prussien, acculés au pont de Château-Thierry et en pleine retraite.

Les enjeux sont les suivants: Pour cette bataille, la destruction des corps de Sacken et de Yorck, signifierait pour les alliés, déjà fragilisés par une campagne difficile, un repli au-delà du Rhin. Si Sacken et Yorck réussissent à passer la Marne, ils peuvent se rétablir et poursuivre l'Invasion. Sinon, deux corps majeurs de Blücher sont anéantis, ce qui remet en question la progression de l'armée de Silésie et même de l'armée de Bohême. Les Alliés seraient bloqués dans leur Invasion.



Épilogue: La cavalerie française disperse ses homologues prussiens. Ney harcèle le flanc gauche de l'ennemi avec une partie de la cavalerie de la Garde, tandis que Mortier s'avance en direction de Château-Thierry. L'attaque française ne fut stoppée que grâce à l'artillerie prussienne située là fortuitement, ce qui permit à Yorck de battre en retraite en bon ordre sans avoir à subir de nouvelles pertes. Les Prussiens perdirent 1 250 hommes, les Russes 1 500, et les Français, 600. Les Français capturèrent également 9 canons ainsi que des vivres et bagages.

Sources: *Dernières victoires, la campagne de France aux alentours de Montmirail* de Marguerite Robert Mathieu (Picard, 1964, 436p), *Napoléon en 1814* de F. Koch (Le Livre Chez Vous, 2007, 711p), *The End of Empire: Napoleon's 1814 Campaign* de Georges Nafziger (Helion & Cie, 2019, 768p).

Les ordres de batailles sont tous issus des excellents travaux de Diégo Mané ('*Ordres de bataille de Montmirail*' et '*Cavalerie de la Garde en 1814 « Un vrai panier de sabres »*').

Le remarquable site de Louis Bellanger est indispensable pour comprendre la « merveilleuse campagne de six jours » (Weil): *1814 autour de Montmirail*

<http://www.lesbatailles.com/index.html>

Mise en place



Echelle : Régiment (Infanterie : 1200 baïonnettes / Cavalerie : 600 sabres / Artillerie : 16 canons)

Terrain : 1 UD=75m (le terrain fait 3km x 2km)

Durée : 5 tours (1 tour par heure)

Déroulement : de 14h00 à 18h00 inclus, crépuscule à 17h (Tour 4), le tour de 18h (Tour 5) est de nuit.

Dimension : 15mm : 120 x 80 cm / 28mm : 180 x 120cm



Déploiement :

- Le Russe se place en premier dans la zone entre Nesles (inclus) et Étampes (inclus).
- Les Prussiens se placent au sud de la Marne, à 1km maximum du nord de la carte.
- Les Français entrent au sud de la carte.

Notes sur le terrain :

- Les **maisons** sont classées 'abri moyen'.
- **Boue** : le terrain est boueux (option p 90) :
 - l'artillerie tire à -1, sans ricochet,
 - mouvement de l'infanterie & art à pied : -1 UD,
 - mouvement de la cavalerie & art à cheval : -2 UD.

Bataille de Château-Thierry, Albert Bligny (1849-1908)



Conditions de victoire :

- Les Français cherchent à remporter une victoire écrasante en démoralisant les deux forces alliées.
- Tout autre résultat (même une victoire majeure française) est une victoire alliée. En effet, le seul but de Yorck et de Sacken n'est pas de résister mais de franchir la Marne, faire sauter le pont et rejoindre l'armée de Silésie (vers Étoges ou Épernay).

Options d'équilibrage : (à décider entre les joueurs suivant le niveau de chacun, les deux peuvent bénéficier de l'avantage)

Renforts à mettre aux ordres directs du général en chef.

• **Renfort français :** Le général Nansouty prend le commandement de la 1^{ère} et 3^{ème} division de cavalerie de la Garde.

Si ce renfort est utilisé, le seuil de démoralisation français est inchangé.

Cavalerie de la Garde, Général de division Comte Champion de Nansouty **Compétent (+1)** **13**

• **Renfort russe :** Les Cosaques du corps de Sacken, au lieu de s'enfuir (historique) jalonent l'ennemi, ils sont aux ordres de Sacken. Si ce renfort est utilisé, le seuil de démoralisation russe passe à 14.

Brigade de Cosaques Général Major Karpov II										14
Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	Cosaques du Don *	300	LC	I2	A	0	Rapide	P	5	5
1	Cosaques du Don **	300	LC	I2	A	0	Rapide	P	5	5
1	Cosaques ***	300	LC	I1	A	0	Rapide	P	4	4

* : Cosaques du Don de Karpov II & Sementchikov IV/**: Cosaques du Don de Lukowkin II & Kutenikov IV/***: Cosaques de Grekov et 2^{ème} rgt de Kalmucks



Bataille de Château-Thierry, 12 février 1814, trois heures de l'après midi (détails). Jean Antoine Siméon Fort



Ordre de bataille français

Château-Thierry, le 12 février 1814

6000 baïonnettes, 5000 sabres, 22 canons

Init	Reco	Démo
4	16	49

OdB Diégo Mané (c) 1994

Commandant en chef Napoléon I ^{er} , Empereur des Français							Stratège (+3)			35
Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	Escadrons de service de la Vieille Garde	400	MC	G6	A	0	-----	P	15	15
1^{ère} division d'infanterie de la Garde, Général Comte Friant										46
Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	1 ^{er} Grenadiers à pied Vieille Garde	1200	LN	G6	A	2	Bon tireur, élan	--	23	23
1	2 ^{ème} Grenadiers à pied Vieille Garde	1200	LN	G6	A	2	Bon tireur, élan	--	23	23
1^{ère} division de cavalerie de Moyenne Garde, Général Baron Edouard de Colbert-Chabanais										47
Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	2 ^{ème} Lancier hollandais Lanciers rouges	610	LC	E5	A	0	Lance	--	17	17
1	Chasseurs à cheval JG, Mameluck	890	LC	E4	A	0	-----	G	16	16
1	Artillerie de 6" à cheval Vieille Garde	6	H6 pdr	G5	A	0	Bon tireur	P	14	14
3^{ème} division de cavalerie de Vieille Garde *, Général Comte Guyot										49
Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	1 ^{er} Lanciers polonais de la Vieille Garde	400	LC	G6	A	0	Lance	P	15	15
1	Chasseurs à cheval, Vieille Garde	400	LC	G6	A	0	-----	P	14	14
1	Dragons & Grenadiers, Vieille Garde	500	MC	G6	A	0	-----	--	20	20
* : sans les 400 sabres des escadrons de service										
Maréchal Mortier, Duc de Trévise							Compétent (+1)			13
2^{ème} division d'infanterie de Moyenne Garde, Général Comte Michel										50
Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	Artillerie de 6" à pied de Vieille Garde	10	6 pdr	G5	A	0	Bon tireur	P	12	12
1	Fusiliers Grenadiers & Chasseurs	1000	LN	G5	A	1	Elan	--	19	19
1	Flanqueurs Grenadiers & Chasseurs	1000	LN	G5	A	1	Elan	--	19	19
Division des Gardes d'Honneurs, Général Deffrance										16
Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	10 ^{ème} hussards & 1 ^{er} Gardes d'honneur	550	LC	L4	B	0	-----	--	10	10
1	3 ^{ème} et 4 ^{ème} régiment de Gardes d'honneur	350	LC	L3	B	0	-----	P	6	6
Maréchal Ney, Prince de la Moscowa							Brillant (+2)			40
1	1er, 2e Voltigeurs de la Garde	800	LN	E4	A	1	Elan	P	12	12
1	3e et 4e Voltigeurs de la Garde	800	LN	E4	A	1	Elan	P	12	12
* : plusieurs calibres de 4 à 8 livres										
2^{ème} division de cavalerie de la Jeune Garde, Général Levesque, Comte de Laferrière										39
Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	Seconds Grenadiers & Seconds Dragons	500	HC	E4	A	0	-----	--	17	17
1	1 ^{er} régiment d'Éclaireurs JG	400	LC	L3	B	0	Lance	P	8	8
1	Artillerie de 6" à cheval Vieille Garde	6	H6 pdr	G5	A	0	Bon tireur	P	14	14
19 Unités dans l'armée							Budget Total :			335

Règle spéciale :

- **Campagne de France** « 50 000 hommes et moi, cela fait 150 000 »: En 1814, l'armée française est galvanisée quand elle est commandée par Napoléon en personne. Pour le jeu, elle n'est mise en déroute qu'à partir de la perte de deux tiers de ses points de cohésion, au lieu de la moitié (règle prise en compte dans le calcul de Démoralisation en rouge ci-dessus). Cependant les pertes d'unités classées Garde comptent double.



Ordre de bataille russe

Château-Thierry, le 12 février 1814

800 baïonnettes, 2520 sabres, 10 canons

Init	Reco	Démo
2	12	11

OdB Diégo Mané (c) 1994

Commandant en chef russe: Lieutenant Général baron de Osten-Sacken **Compétent (+1)** **20**

Brigade Heidenreich

Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	Régiment de Tambov & Kostroma	800	LN	L3	B	0	Mauvais tireur, tenace	P	7	7

Corps de cavalerie du Lieutenant Général Wassiltchikov **Ordinaire (0)** **10**

Brigade de Hussards du Général-Major Lanskoï **23**

Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	Hussards d'Aschtirsk et de Marienpol	900	LC	L3	B	0	-----	G	10	10
1	Hussards de Russie blanche et d'Alexandr	900	LC	L3	B	0	Lance	G	13	13

Brigade de Dragons du Lieutenant Général Pantschulidzew **27**

Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	Dragons de Courlande & de Twer	360	MC	L3	B	0	-----	P	8	8
1	Dragons de Smolensk et de Kimburn	360	MC	L3	B	0	-----	P	8	8
1	Batterie à cheval 6 livres n°18	10	H6 pdr	L4	B	0	Mauvais tireur	--	11	11

6 Unités dans l'armée **Budget Total :** **80**



Ordre de bataille prussien

Château-Thierry, le 12 février 1814

4240 baïonnettes, 1380 sabres, 24 canons

Init	Reco	Démo
2	4	15

OdB Diégo Mané (c) 1994

Commandant en chef prussien: Général Yorck Graf von Wartenburg **Compétent (+1)** **25**

1	12 pfündige Schwere Batterie Nr. 1 u. 2	16	12 pdr	L3	B	0	Mauvais tireur	--	12	12
---	-----------------------------------------	----	--------	----	---	---	----------------	----	----	----

Avant-Garde, Generalmajor Von Katzler **Ordinaire (0)** **53**

Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	6 pfündige Pferdbatterie Nr. 2	8	6 pdr	L3	B	0	Mauvais tireur	P	6	6
1	Ostpreussische Jäger	240	SK	L4	B	1	Carabine	--	14	7
1	Infanterie-Regiment *	750	LN	L3	B	1	-----	P	8	8
1	Infanterie-Regiment **	750	LN	L3	B	1	-----	P	8	8
1	Landwehr-Infanterie ***	500	LN	M2	C	0	-----	P	4	4
1	Husaren Regiment (vétérans)****	660	LC	L4	B	0	-----	--	10	10

*: 1. Westpreußisches Preußen

** : 2. Westpreußisches Preußen

***: 6. Schlesisches Landwehr-Infanterie-Regiment

****: Mecklenburgische Husaren-Regiment / Brandenburgische Uhlanen / Brandenburgische Husaren-Regiment

Reserve Kavallerie, Generalmajor von Jürgass **Ordinaire (0)** **25**

Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	Dragoner-Regiment (vétérans)*	480	MC	L4	B	0	-----	--	12	12
1	Landwehr-Kavallerie **	240	LC	M2	C	0	-----	P	3	3

* : Dragoner : Westpreußisches u. Lituanisches Dragoner-Regiment

** : Landwehr-Kavallerie : 5. 10. Schlesisches Landwehr-Kavallerie-Regiment

8^{te} Infanterie Brigade, Generalmajor Prinz Wilhelm von Preußen **Compétent (+1)** **30**

Nb	Nom	Effectif	Type	Moral	Classe	FT	Capacités	Taille	Pts	Total
1	Infanterie-Regiment *	1000	LN	L4	B	1	-----	--	12	12
1	Landwehr-Infanterie **	1000	LN	M2	C	0	-----	--	5	5

* : Brandenburg Regiment

** : 12. Schlesisches Landwehr-Infanterie-Regiment

10 Unités dans l'armée **Budget Total :** **133**

Le reste des deux corps d'armée est en retraite et ne participe pas au combat, soit 16.600 sabres et baïonnettes et 84 pièces.